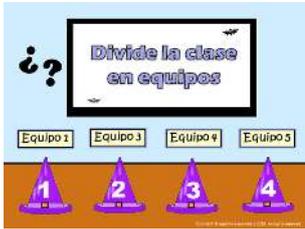


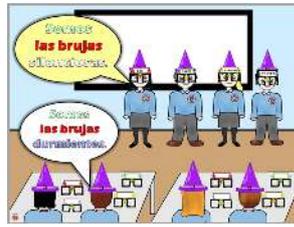
Las brujas SVO

1. Divide en grupos



En función del número de alumnos que tengas, [organiza tu clase en equipos](#) (4-5 grupos).

2. Escoge las brujas



- '[Brujas durmientes](#)': Todos los miembros de cada equipo.
- '[Brujas silenciosas](#)': Un alumno de cada grupo que se colocará en el frente de la clase con sus gafas ya escritas.

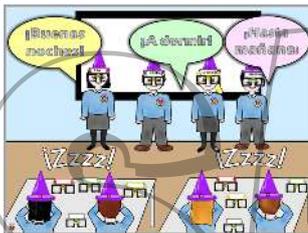
3. Reparte las gafas



- '[Las brujas durmientes](#)': colocan las gafas en la mesa sin escribir.
- '[Las brujas silenciosas](#)': se pondrán de acuerdo para escribir entre todas una oración.

Usa las fundas SVO, [fichas monstruosas](#) o '[adivina-ideas](#)' con el listado de oraciones.

4. ¡A dormir!



- '[Las brujas silenciosas](#)': utilizarán una consigna tipo '¡Buenas noches!' para dar comienzo al juego.
- '[Las brujas durmientes](#)': se dispondrán a dormir, con los ojos cerrados y sus cabezas apoyadas en la mesa para no poder ver.

5. ¡A buscar!



Mientras la clase duerme, '[las brujas silenciosas](#)' se moverán sigilosamente.

Cada bruja tocará todas las cabezas de las 'brujas durmientes' sólo del mismo equipo.

6. ¡A despertarse!



'[Las brujas silenciosas](#)': vuelven al frente de la clase y despertarán a '[las brujas durmientes](#)'.

Utilizad una consigna tipo *¡Buenos días!*, *¡A despertarse!* o *¡Levántate!*

7. Adivina la bruja



El equipo tendrá que adivinar qué bruja ha tocado a su grupo.

En lugar de decir el nombre de la bruja, deberán escribir la parte de la oración que aparece en gafa de la 'bruja silenciosa'.

8. Cambio de roles



- [Si el equipo acierta](#), el grupo se pondrá de acuerdo para escoger el alumno que intercambiará posiciones y se convertirá en la nueva 'bruja silenciosa'. ✓
- [Si el equipo no acierta](#), todos los miembros del grupo seguirán siendo 'brujas durmientes' para la próxima ronda de juego. ✗

💡 MÁS DETALLES
Lee la entrada del blog